

LEHRAMT MUSIK STUDIEREN IN LÜNEBURG



Vielseitige Ausbildung

- An der Leuphana Universität Lüneburg bekommst du eine gute Mischung aus wissenschaftlicher, pädagogischer, sowie künstlerisch-praktischer Ausbildung.
- Egal ob Hip-Hop-Beats, romantische Klavierballade oder kubanische Salsa: Das Studium bietet dir Einblicke in verschiedenste musikalische Genres und Epochen.
- Der Campus und die Stadt Lüneburg bieten viele Möglichkeiten für eigene Projekte und ein abwechslungsreiches Bachelor-Studium.



Studieninhalte

- Eine aktuelle Mischung pädagogischer, wissenschaftlicher und künstlerischer Inhalte.
- Erweitere deine Kenntnisse in den Bereichen Musiktheorie, Musikgeschichte, Musikwissenschaft, Musikproduktion und Musikpädagogik.
- Einzelunterricht in halbjährlich neu wählbaren Instrumenten, die deine künstlerischen Kenntnisse und Fertigkeiten erweitern.



Musikalische Projekte

- Für Band-Projekte sind sehr gut ausgestattete Übungsräume und Tonstudios auf dem Campus vorhanden.
- Im Chor oder Kammerchor, der Bigband oder dem Orchester kannst du zusätzliche musikalische Erfahrungen sammeln.
- Mobile Aufnahme-Systeme bieten die Möglichkeit einfacher Mitschnitte oder der Live-Produktionen.
- Mit dem AStA-Wohnzimmer und dem Lunatic-Festival auf dem Campus sowie u. a. dem Salon Hansen in der Stadt stehen Auftrittsmöglichkeiten unterschiedlichster Größe zur Verfügung.



Anmeldefrist

Der Antrag zur Teilnahme an der Befähigungsprüfung ist inklusive eines tabellarischen Lebenslaufs sowie der Angabe des Vorspiel-Instrumentes einzureichen.

Die Anmeldung ist bis zum **30. April** eines Jahres einzureichen. Informationen und Formulare dazu findest Du auf den Internetseiten.

In Ausnahmefällen vereinbaren wir darüber hinaus in begründeten Fällen auch Individualtermine. Bitte nimm hierzu direkt mit uns Kontakt auf.

→ INSTITUT FÜR KUNST, MUSIK UND IHRE VERMITTLUNG

UNIVERSITÄTSALLEE 1

21335 LÜNEBURG

SEKRETARIAT: FRAU KLOSE-ALPERS (KLOSE-ALPERS@LEUPHANA.DE)

FACHGRUPPE: FSMUSIK@LEUPHANA.DE



LEUPHANA
UNIVERSITÄT LÜNEBURG